

PROGRAMME DES JEUX ET DES ANIMATIONS

SAMEDI 14 NOVEMBRE 2009

Dès 11H : Ouverture tout public

- Des parties de jeux de rôle dans les univers de : Tranchons et Traquons, Petit peuple et Simulacre (Capitaine Vaudou ou SangDragon).

De 14h à 19h : Ouverture tout public

- Des démonstrations de jeux ouvertes à tous sur tous les jeux ;
- Des jeux de société et de plateau sur table organisé par l'association ; A-Rennes des Jeux. Nouveauté : animation du jeu « Ghost Stories 3D » (Dans la salle principale, salle Belan au RDC) ;
- Des parties de jeux de rôle dans l'univers de « Barbarians of Lemuria » (Mousquetaires et Sorcellerie ou Hellboy). Ces parties de jeux de rôle sur table sont animées par l'association Enfer et contre tout, Vox Ludi, Territoires Ludiques et d'autres membres d'associations. (Au 1er étage à gauche) ;
- Des parties de jeux de figurines dont « Le seigneur des anneaux, Warhammer 40.000, Cambrai to Sinai et Anima Tactics » et des ateliers de peinture de figurines (RDC à gauche) ;
- Des présentations sur les jeux Grandeurs Natures qui se déroulent dans la région et ailleurs, des informations sur les soirées-enquêtes et sur le jeu du « TrollBall » (Salle Boulten, RDC à droite) ;
- Des tables de joueurs de jeux de société, de stratégie et de cartes classiques (Salle bilboquet au 1er étage à droite) ;
- Une salle avec des jeux en bois sur-dimensionnés (RDC à droite) ;
- Des auteurs et des éditeurs de jeux vous accueillent et présentent leurs jeux (Dans la salle principale, salle Belan au RDC) ;
- Des tours de magies de 11H-14H45 et de 16H30-19H (Dans la salle principale, salle Belan au RDC) ;
- Des conteurs et des magiciens, pour vous plonger dans le rêve. Conte tout public. **Un conteur sera présent entre 15H et 16H15.** Costumes et contes médiévaux. (Dans la salle 8 Awale au 1er étage à gauche) ;
- Des mini-conférences sur les jeux : de 16h30 - 19h00 (Dans la salle 8 Awale au 1er étage à gauche) ;
- Jouer dans la salle informatique (1er étage à gauche).
- La garderie (salle capsule au 1er étage à droite).
- Salle de jeux de billard (salle 1 au 1er étage à gauche).
- Des jeux « Questions pour un champion » (Salle Carrom au 1er étage à droite).
- Des animations dans le hall d'exposition avec des costumes de jeux Grandeurs Natures et des objets issus de l'univers Médiéval Fantastique.

De 19h à 20h : Clôture de salles pour prendre une pause-repas et préparer la soirée Convention de jeux avec des parties de jeux de rôle et des soirées-enquêtes.

Dès 20h : Convention de jeux pour tous

- Des parties de jeux de rôle : « Barbarians of Lemuria (Scénario PULP), Paranoia, Metal (Harn ou rêve de Dragon), Karma, Nightprowler ». (Au 1er étage à gauche et dans la salle du Landry qui est à 300m à l'extérieur).
- Dans le cadre de la « Nuit du Huis Clos », des associations animeront plusieurs soirées-enquête qui se déroulent selon différentes époques. Inscription sous réservation sur le site de la Nuit du Huis Clos. Les associations qui organisent sont l'Association DX production, La Fantastique Comédie, La compagnie de la colline de l'Ours, Risques et Périls). (Au 1er étage - Signalétique sur les plans et les portes).
- Des tables de jeux de plateaux (Dans la salle principale, salle Belan au RDC) ;
- Des parties de jeux de figurines (RDC à gauche).

3H : Clôture des salles

PROGRAMME DES JEUX ET DES ANIMATIONS

DIMANCHE 15 NOVEMBRE 2009

De 10h à 19h : Ouverture tout public

- Des parties d'initiation et de démonstration ouvertes à tous sur tous les jeux ;
 - Des parties de jeux de rôle dans les univers de : Plagues, Donjons et Dragons 4 et Wilderness of Mirrors. (Au 1er étage à gauche) ;
 - Des parties de jeux de plateau sur table, organisées par plusieurs associations (Dans la salle principale, salle Belan au RDC) ;
 - Des parties de jeux de figurines dont « Le seigneur des anneaux, Warhammer 40.000, Cambrai to Sinäi et Anima Tactics » et des ateliers de peinture de figurines (RDC à gauche) ;
 - Des présentations sur les jeux Grandeurs Natures qui se déroulent dans la région et ailleurs, des informations sur les soirées-enquêtes et sur le jeu du « TrollBall » (Salle Boulten, RDC à droite) ;
 - Des jeux de sociétés, de stratégie, de cartes classiques ...etc (Salle Bilboquet)
 - Des jeux sur-dimensionnés en bois (RDC à droite) ;
 - Des auteurs et des éditeurs de jeux présentent leurs jeux (dans la salle principale, salle Belan au RDC) ;
- Des tours de magies de 10H-14H45 et de 16H30-19H (dans la salle principale, salle Belan au RDC) ;
- Des conteurs et des magiciens, pour vous plonger dans le rêve. Conte tout public. Un conteur sera présent entre 15H et 16H15. Costumes et contes médiévaux. (Dans la salle 8 Awale au 1er étage à gauche) ;
 - Des animations dans le hall d'exposition avec des costumes de jeux Grandeurs Natures et des objets issus de l'univers Médiéval Fantastique.

De 10H à 12H : accès libre

- Réunion de C.A de la Guilde de Bretagne. Cette réunion accueille les membres de l'association et sont invités à présenter leurs projets. Le C.A de la Guilde de Bretagne présentera un résumé des activités jeux organisés et ceux à venir.

19H : Clôture des salles

Avec tous nos remerciements pour votre présence et votre participation !